

**DEBRECENI VÁROSI ÉS
KÖRZETILABDARÚGÓ
SZÖVETSÉG**
4032 DEBRECEN, Oláh Gábor u. 5.
Telefon: +36 30/927-4470
E-mail: szovets.iroda@dvklsz.hu



2025-2026. ÉVI TÉLI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA

DVKLSZ elnöksége és versenybizottsága elfogadta 2025. november 05-én.

A bajnokság rendezője:

DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG

cím: 4032 Debrecen, Oláh Gábor u. 5.

Tel: +36 52/514-432, +36 30/927-4470

1. A bajnokság célja

Debrecen város kispályás labdarúgást kedvelői részére a tömegsport jellegű, szervezet keretek között történő, rendszeres sportolás biztosítása.

2. Bajnokság ideje

Amennyiben a járványügyi intézkedések lehetővé teszik:

2025. november 23. – 2026. március 08.

Heti játéknapok: szombat, vasárnap a sorsolás szerint.

Nevezési határidő: 2025. november 06. (nevezési feltételek a 15. pontban)

Sorsolás: letölthető a www.dvklsz.hu oldalon, várhatóan november 15-től.

3. A bajnokság rendszere

A labdarúgás és az 5+1-es Kispályás Labdarúgás Szabályai szerint kiírt bajnokság. A bajnokságban a csoportokba sorolást, a nevezések számától függően vaksorsolással. Igény szerint külön műfüves játéktéren szervezett csoportot is indítunk.

4. A bajnokság helye

A DVKLSZ által a nevezési határidőig elfogadott pályákon. A pályának az alábbi követelményeknek kell megfelelnie:

- szabványos kézilabda méretű tornacsarnok;
- műfüves, sátorral, vagy tetővel fedett fűtött játéktér;

Javasolt pályák, amelyekre kizárólag a Szövetségben lehet jelentkezni.

- DVSC Akadémia, fedett műfüves csarnok (4014 Debrecen, Mezőgazdász u. 46.)
- Mechwart András Gépipari és Informatikai Szakgimnázium (Debrecen, Széchenyi u. 58.)
- G4 Fitness (4030 Debrecen, Gizella u. 4/b) - esetleg

A szövetség fenntartja a jogot más pálya használatára.

FONTOS! A pályarendszabályok megsértéséért a vétkes csapatot a DVKLSZ elnöksége és Versenybizottsága pontlevonással, és súlyosabb esetben azonnali kizárással bünteti.

5. A bajnokság résztvevői

Azon benevezett csapatok, akik jelen Versenykiírást elfogadják, a nevezési díjat (mely tartalmazza a szövetségi tagsági díj, a szövetségi költségtérítési hozzájárulás, játékvezetői díj, pályadíj) a nevezési határidőig befizetik, valamint a 15. pontban részletezett nevezési feltételeknek megfelelnek.

6. A bajnokság lebonyolítása

A benevezett csapatokat csoportokba sorsoljuk, a nevező csapatok számának függvényében vaksorsolással. Minden sportszervezet egy-egy alkalommal játszik a csoportja többi csapatával.

A bajnokságban mérkőzésenként a győzelemért 3, a döntetlenért 1, a vereségért 0 pont jár. A csoportokon belüli helyezések a több szerzett pont alapján dőlnek el.

Pontegyenlőség esetén az alábbi sorrend dönt:

1. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
2. a bajnokságban elért több győzelem;
3. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
4. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
5. a bajnokság fair play versenyeiben elért jobb helyezés; majd sorsolás.

7. A bajnokság szabályai

A kispályás labdarúgás kispályás labdarúgás szabályai szerint, mely megtalálható a DVKLSZ honlapján. Játékidő: 2x20 perc /futóidő/ szünet nélkül, fordulással.

Az 5+1-es kispályás labdarúgás szabályai szerint, az alábbi pontosítással:

- **A labda játékba hozatalát a lehetőségtől számolva 4 másodpercen belül el kell végezni**, (a játékvezetők kezükkel mutatják az eltelt időt) ha oldalberúgás, bedobás, szögletűrúgás, szabadrúgás következik! Ellenkező esetben az ellenfél jogosult a labdát játékba hozni! A gyors elvégzést akadályozó játékosnak sárga lapot kell adni! A labda gyors játékba hozatalakor a labda előtt álló játékosba nem rúgható a labda, ezért a jv. sárga lapot ad.
- Ha valamelyik csapat félidőnként öt (5) közvetlen szabadrúgást maga után vonó szabálytalanságot vét, akkor **a hatodik közvetlen szabálytalanságtól az ellenfél jogosult 10 méterről sorfal nélküli kapura rúgásra**. Ha a szabálytalanság 10 méteren belül, de a gólvonaltól 6 méteren kívül történt, akkor a játékos dönti el, hogy a szabálytalanság helyéről vagy 10 méterről rúgja (azonosítás után) kapura a labdát.
- **A játékvezetők az előnyszabály alkalmazásával tovább engedhetik a játékot**, ha a csapat még nem érte el az öt halmozott szabálytalanságot, és az ellenfél csapatát nem nyilvánvaló gólszerzési lehetőségtől fosztják meg a játék megállításával. **Ha a játékvezetők előnyszabályt alkalmaznak, a kezük feltartásával jelzik a csapatoknak a halmozott szabálytalanság(ok) elkövetését.**
- **A csapatokra várakozási idő: NINCS!**

Játékosok száma:

A mérkőzés megkezdéséhez szükséges minimális létszám **4+1 fő**. Egy csapat határozatlan számú játékos igazolással rendelkezhet, ebből azonban egy adott mérkőzésen csak 12 játékos szerepeltethető. **A versenyjegyzőkönyvbe mérkőzés előtt csak azokat a játékosokat kell beírni, akik akkor jelen vannak.** A később érkező játékosok – akik nem szerepelnek a jegyzőkönyvben – minden esetben csak a játékvezetőnél való jelentkezés után állhatnak be, az igazolásuk bemutatásával. Ezen játékos(ok) neve a mérkőzés végén kerül beírásra a jegyzőkönyvbe. A jegyzőkönyvben a számozásnak megfelelően kell a neveket feltüntetni és ezt a játékvezetőnek minden mérkőzés előtt ellenőriznie kell.

Időkérés:

A DVKLSZ a 2025-26. évi teremlabdarúgó idény során is biztosítja az időkérés lehetőségét. **Egy csapat az adott találkozó során, egy alkalommal élhet az időkérés lehetőségével. Annak ideje: egy perc.** Ez alatt áll a játékidő áll. Csak a jegyzőkönyvben rögzített csapatvezető jogosult - a találkozó játékvezetőjének azt jelezve - az időkérésre. Az időkérés a játékvezető (aki méri majd az egy percet) síp és majd szóban történő jelzését követően veszi kezdetét. A jelzés akkor történhet meg a játékvezető részéről, amikor az időkérést jelző csapat jogosult a labda játékba hozatalára! Ekkor jelzi mindkét csapat felé annak kezdetét, majd egy perc lejártát követően annak végét. Időkérés közben játékoscserére lehetőség nincs, kizárólag annak végeztével, szabályos módon.

8. Egyéb rendelkezések

A labda: Mindkét csapatnak rendelkeznie kell játékra alkalmas labdával! Ha a hazai csapatnak és a vendégcsapatnak sincs szabályszerű labdája, akkor a játékvezető a mérkőzést lefújja. A mérkőzést 0-0-ás gólkülönbséggel és 1-1 pont levonással igazolja le a Versenybizottság.

A mérkőzés előtt mindkét csapatnak be kell mutatni a labdát a játékvezetőnek! Ha valamelyik csapatnak nincs labdája, akkor 1 büntetőpontot von le a Szövetség - a játékvezetői jelentés alapján - a vétkes csapattól.

Versenyjegyzőkönyv: Minden csapatnak rendelkeznie kell a DVKLSZ által kiadott versenyjegyzőkönyvvel, melyet köteles minden mérkőzésre magukkal vinni. Amennyiben a pályaválasztó csapatnak nincs versenyjegyzőkönyve, akkor a vendégcsapat jegyzőkönyvét kell használni!

Jegyzőkönyv hiányában mérkőzés nem maradhat el!

A csapatok vezetői (csapatkapitány is lehet) kötelesek a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel az elkészített versenyjegyzőkönyvvel és a Tagsági Igazolványokkal (igazolások) a játékvezetőnél jelentkezni.

Érvényes játékengedély és a szövetség felé leadott Felelősségvállalási nyilatkozat nélkül nem lehet részt venni a DVKLSZ versenyrendszerében. Ez előbbi meglétét a játékvezető köteles minden mérkőzés előtt ellenőrizni!

A versenyjegyzőkönyvet kérjük olvashatóan kitölteni, és az azonos nevű játékosokat megkülönböztetéssel ellátni!

A két csapatvezető, illetve a játékosok együtt felelősek a mérkőzés rendjéért!

9. Mérkőzés elmaradása

Ha a csapat(ok) nem vétkes(ek) a mérkőzés elmaradásában, akkor az új időpontot a DVKLSZ Versenybizottságának kell kitűznie az érdekelt csapatok meghallgatása után.

Mérkőzés elmaradás ki nem állás miatt:

- Ha valamely csapat hibájából a mérkőzés elmarad, vagy a csapat nem tud kiállni, akkor első alkalommal a mérkőzés 3 pontját 5-0-s gólkülönbséggel a vétlen csapat kapja.
- *A második ki nem állás esetén is 5-0-val kerül igazolásra a mérkőzés a vétlen csapat javára, de a vétkes csapattól még ezen kívül 3 büntetőpont is levonásra kerül.*
- Harmadik ki nem állás után töröljük a csapatot a csoportból.

Ha a törölt vagy visszalépett csapat a mérkőzéseinek legalább a felét lejátszotta, akkor a többi mérkőzéseredményét az ellenfél javára igazoljuk 5-0 gólkülönbséggel.

Ha a törölt vagy visszalépett csapat a mérkőzéseinek kevesebb, mint a felét játszotta le, akkor az addigi eredményei törlésre kerülnek.

Törölt vagy visszalépett csapat nem tarthat igényt a nevezési díj visszatérítésére.

Amennyiben egy sportszervezet a találkozó kezdési időpontja előtt legkésőbb négy órával (!!!) jelzi telefonon és emellett hivatalos elektronikus levélben is a szövetség felé, hogy nem tud megjelenni a kiírt bajnoki mérkőzésére, úgy a DVKLSZ eltekint attól, hogy a vétlen csapatnak a minimálisan előírt létszámban meg kelljen jelennie a találkozó helyszínén, a kezdési időpontra. erről kapnak tájékoztatást is. A lemondás csak hivatalos formában történhet! Illetve, mindennek okán igazolásra kerül a vétlen csapat javára a 3 bajnoki pont 5-0-s gólkülönbséggel.

Szükség játékvezető szerepe:

Amennyiben a mérkőzés kezdési időpontjáig a mérkőzésre kijelölt játékvezető nem érkezik meg, 5 perc várakozási idő után a két csapatvezetőnek meg kell egyezni szükség játékvezető személyéről, aki a mérkőzést levezeti. A jegyzőkönyvet a két csapatvezetőnek és a szükség játékvezetőnek is alá kell írnia. A VB. a pályán elért eredményt fogja figyelembe venni.

10. Mérkőzés időpontjának módosítása

Egy mérkőzés időpontjának módosítását csak rendkívül indokolt esetben lehet kérni!

A módosítást a Szövetségnek kell kérni írásban a *”mérkőzésmódosítási hozzájárulás”* nyomtatvány leadásával vagy beküldésével., illetve meg kell fizetni a módosítás eljárási költségét. Amennyiben a módosítás feltételei nem teljesülnek a Szövetség a kérést elutasítja.

A módosításba írásban beleegyezett csapat köteles lejátszani a mérkőzést az első javasolt időpontban, és helyszínen! Amennyiben az új időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, akkor a Szövetség az ellenfél javára igazolja a 3 pontot.

Egy csapat maximum három alkalommal lehet részese halasztásnak (időpont módosításnak).

A kisorsolt mérkőzés időpontját megelőző 48 órán belül halasztási kérelmet nem fogadunk el. (pl. szombati mérkőzésre, pénteken már nem lehet halasztást kérni, kivéve rendőr vagy katonacsapatot)

A módosítási kérelemnek tartalmaznia kell az új helyszínt és időpontot! (az új helyszínt a módosítást kérő csapatnak kell biztosítani)

Nem számít mérkőzés halasztásnak, ha egy bajnoki találkozót az eredetileg előírt napon, de más kezdési időpontban - a két csapat beleegyezésével – kerül lejátszásra.

Az engedélyezésre a Versenybizottság (egyedi esetben a DVKLSZ elnöksége) illetékes.

A szövetség általi mérkőzésmódosítást a honlapon jelentetjük meg és a csapatvezetőt értesítjük a nevezési lapon leadott telefonszámon.

Az utolsó két (2) fordulóban mérkőzést halasztani nem lehet (kizárólag nagyon rendkívüli ok és ezzel egyidejűleg DVKLSZ elnökségének az egyedi engedélye mellett), és a halasztott mérkőzéseket az utolsó fordulóig le kell játszani. Amennyiben a módosított mérkőzést az utolsó fordulóig a csapatok nem játsszák le (kivéve, ha minderre a DVKLSZ elnökségének az engedélyével nem rendelkeznek), akkor a szövetség kettős vereséggel írja jóvá az eredményt. Ez akkor is így kerül elbírálásra, ha bármelyik csapat, amely részese a módosításnak, belekerül az utolsó fordulóba, az ellenfele pedig még nem!

A mérkőzés időpontjának módosítását kérő csapatnak, szövetségünk titkárságának segítségével, saját magának kell intézni az új helyszín és időpont foglalását. Annak anyagi terheit pedig maga köteles viselni, vagy a két csapat 50-50%-ban. Az újra kiírt találkozóra minden esetben a szövetség delegálja a játékvezetőt.

A halasztás díja: 12.000 Ft (a kérelmező csapat jogosult a megfizetésére vitás esetben)

11. Igazolás, névváltozás, átigazolás, játékjogosultság

A 2025-26. évi teremlabdarúgó bajnokságban csak érvényes Tagsági igazolvánnyal és érvényes Felelősségvállalásnyilatkozattal lehet játszani.

Igazolás:

Minden csapat korlátlan számú érvényes Tagsági Igazolvánnyal (igazolás) rendelkezhet. A csapatban szereplő valamennyi játékosnak a DVKLSZ által kiállított névre szóló Tagsági Igazolvánnyal kell rendelkeznie.

Kettős igazolás:

A 2025-26. évi teremlabdarúgó bajnokságban kettős igazolás nincs!

Átigazolás

Minden játékos a bajnokság során annyiszor igazol át, ahányszor akar, amennyiben a Tagsági Igazolványát (igazolás) a volt egyesülete, csapata kiadta! A játékos köteles volt csapatának a felszerelést hiánytalanul visszaadni. A kiadó csapatvezető csak abban az esetben tagadhatja meg az igazolás kiadását átigazoláshoz, ha a távozni akaró játékosnak bármilyen jellegű tartozása van régi csapata felé, amit igazolni is tud! Vitás esetben a DVKLSZ köteles az érdekelteket egyidejűleg megidézni és meghallgatni az átigazolás ügyében.

Amennyiben egy csapattól eligazol egy játékos, ugyanabba a csapatba már nem igazolhat vissza a bajnokság ideje alatt.

Amennyiben egy játékos új igazolást csináltat, vagy átigazol egy csapatba adatainak megváltoztatásával, akkor a játékos 2 évig nem szerepelhet a DVKLSZ által szervezett eseményeken, mint játékos.

Az utolsó három (3) forduló ideje alatt igazolni-átigazolni nem lehet.

A Szövetség megtagadja egy csapatból vagy csapatba való átigazolást-igazolást, ha a csapatnak bármilyen jellegű tartozása van a Szövetség felé.

IGAZOLÁSI DÍJ:	1500 Ft/fő
CSAPATNÉVVÁLTOZÁS:	500 Ft/fő
ÁTIGAZOLÁSI DÍJ:	1500 Ft/fő
IGAZOLÁSOK PÓTLÁSA:	2000 Ft/fő

Az igazolások és átigazolások az alábbi személyek aláírásával érvényes: ügyintéző vagy a DVKLSZ elnöke).

Ügyintézés hétfőtől-péntekig (**H:** 08:00–12:00, **K:** 12:00-16:00, **SZ:** 12:00-16:00, **CS:** 08:00-12:00, **P:** 09:00-13:00 között), a szövetség feladatellátási helyiségében.

Játékjogosultság:

A játékos játékjogosultsága abban az évben, azon a napon kezdődik, amikor a játékos betöltötte a szükséges minimális életkort, és nincs a DVKLSZ-nél érvényes eltiltása.

A csapatokban minden megkötés nélkül külföldi állampolgár is szerepelhet a mérkőzéseken.

A bajnokságba benevezett csapatokban a Nemzeti Bajnokságban, valamint más település kis- és nagypályás bajnokságában játszó labdarúgók is szerepelhetnek.

A bajnokságokban az alábbi életkorokat kell betölteni a játékjogosultsághoz:

- 5+1-es bajnokságban a minimális életkor: betöltött 15. életév.

A mérkőzéseken csak a mérkőzés időpontjában érvényes Felelősségvállalási nyilatkozattal és Tagsági Igazolvánnyal lehet szerepelni. A 18 év alatti játékosok szülői Felelősségvállaló nyilatkozattal vehetnek részt a DVKLSZ által szervezett rendezvényen.

Jogosulatlan játék következménye

Ha valamely csapat jogosulatlanul szerepeltet játékost, akkor a Versenybizottság a mérkőzés eredményét törli (a sárga és piros lapok érvényben maradnak) és a vétlen csapat javára igazolja a mérkőzés három pontját, valamint 1 pontot levon a vétkes csapattól. Ugyanez a szabály vonatkozik arra a csapatra is, amely olyan játékost szerepeltet a mérkőzésen, aki nincs beírva a jegyzőkönyvbe. Még akkor is, ha érvényes igazolással rendelkezik, és az ott van a mérkőzés helyszínén! Felhívjuk a figyelmet, hogy a DVKLSZ mint rendező, a jogosulatlan szereplés miatt a bajnokság végén is eljár a vétkes csapat ellen.

12. Fegyelmi tudnivalók

A fegyelmi eljárás rendjét, illetve egyéb szabályait a DVKLSZ mindenkori érvényes Fegyelmi Szabályzata szabályozza.

A bajnokságban a játékvezetők az alábbi fegyelmezési módokat alkalmazzák:

- sárga lapos figyelmeztetés;
- 5 (öt) perces kiállítás (a játékos már nem jöhet vissza a pályára, de helyette öt perc leteltét követően más játékos bejöhet;
- piros lapos kiállítás;

Kiállítást követően a vétkes játékos igazolását nem szükséges bevonnia a játékvezetőnek. A kiállításkor a vétkes játékjoga automatikusan felfüggesztésre kerül. Az eltiltásának időtartamáról a DVKLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt soron következő ülésén. Eltiltás alatti játékost nevezni bajnoki mérkőzésre nem lehet. Mindez jogosulatlan játéknak minősül.

Sárga lapok utáni eltiltás

A mérkőzéseken összegyűjtött sárga lapos figyelmeztetések után, automatikusan egy mérkőzéses eltiltás jár, a következő szabályok szerint:

- 3. sárga lapos figyelmeztetés után 1 soron következő mérkőzésen nem szerepelhet,
- 6. sárga lapos figyelmeztetés után 1 soron következő mérkőzésen nem szerepelhet,
- ezt követően minden újabb sárga lapos figyelmeztetés 1 soron következő mérkőzésről eltiltást von maga után.

Ha az eltiltott mégis játszik a soron következő találkozón, csapatának győzeleme esetén a mérkőzés eredményét töröljük és az eredményt az ellenfél csapat javára igazoljuk 5-0-s gólkülönbséggel. A jogosulatlan játékért a vétkes csapatától 1 pontot levonunk!

Ha egy játékos átigazol egy másik csapatba, az addig összegyűjtött sárga lapokat valamint az esetleges eltiltást magával viszi új csapatába.

A sárga lapjaik nyilvántartásáért a csapatvezető felel!

Mérkőzés közben történő levonulás, a játék folytatásának megtagadása:

Amennyiben **egy csapat a mérkőzés közben szándékosan levonul a játéktérrel, a játékosai nem sérülnek meg, és a játékosok egyértelműen (a játékvezető kérésére/utasítására sem) nem hajlandóak a játék folytatására, úgy súlyos fegyelmi vétséget követnek el!** Az ilyen esetet a játékvezetőnek jelentenie kell a versenyjegyzőkönyvben. **A sportszerűtlen csapatot pedig a DVKLSZ Versenybizottsága azonnali hatállyal kizárja a 2025-26-os téli teremlabdarúgó bajnokságból, illetve annak kísérő rendezvényeiről.** Továbbá, a vétkes csapat játékosai sem igazolhatnak tovább másik sportszervezetbe az idény során.

Szurkolói rendbontás:

Amennyiben **egy csapat/sportszervezet szurkolója (családtag, barát stb.) egy bajnoki vagy kupamérkőzésen egyértelműen rendbontást idéz elő viselkedésével (pl. játéktérre lép, esetleg ott inzultál játékosokat vagy rasszista magatartást tanúsít), vagy más fegyelmi vétséget követ el, a szövetség fegyelmi eljárást kezdeményezhet a csapattal szemben.** A fegyelmi eljárás során a mérkőzés játékvezetőjét minden esetben meg kell hallgatni.

A DVKLSZ Fegyelmi Bizottsága az ilyen esetekben, az alábbi döntéseket hozhatja meg a renitens szurkoló csapatával szemben:

- írásbeli figyelmeztetés
- pénzbüntetés
- pontlevonás (1-3 pont között, az eset súlyosságának megfelelően)
- kizárás

Fegyelmi eljárás

A Fegyelmi Bizottság a mérkőzést követően leghamarabb ülésezik, hozza meg döntéseit. A határozataik a DVKLSZ honlapján a Fegyelmi határozatok menüpontban tekinthető meg.

Amennyiben a fegyelmi tárgyaláson a határozatban érintett személy szeretne részt venni, úgy azt az esemény megtörténtét követően 24 órán belül jeleznie kell a Fegyelmi Bizottság részére.

Fellebbezés

Az elsőfokú határozat megjelenésétől számított 8 napon belül lehet fellebbezni írásban, 12.000.- Ft fellebbezési díj egyidejű befizetésével (DVKLSZ pénztárba). Fellebbezési ügyekben a DVKLSZ Elnöksége (másodfok) dönt. A másodfokú döntés ellen további fellebbezésnek helye nincs. Jogos fellebbezés esetén a fellebbezési díj visszajár.

Óvás

Egy mérkőzéssel kapcsolatos eredményt, a mérkőzést követő 8 napon belül írásban, 12.000.- Ft óvási díj egyidejű befizetésével (DVKLSZ pénztárba) a DVKLSZ Versenybizottságánál lehet megóvni. Jogos óvás esetén az óvási díj visszajár.

13. Játékvezetők küldése és működése, díja

A bajnokság mérkőzéseire a DVKLSZ a Versenykiírás figyelembevételével játékvezetőt küld a Játékvezetői Bizottság útján (1 fő játékvezető/ mérkőzés). A játékvezetői küldést a DVKLSZ elnöke hagyja jóvá.

A játékvezetők a kezdési idő előtt legalább 15 perccel kötelesek a pályára megérkezni. A terem bajnokság során lehetőleg felváltva vezetik majd mérkőzéseiket.

A játékvezetőnek a mérkőzés előtt ellenőrizni kell a pálya állapotát (talaját, kapukat, hálókát, vonalakat) és el kell végeznie a játékosok igazoltatását. A két csapat képviselője jelen lehet az igazoltatáskor.

A mérkőzésről készített játékvezetői jelentésnek a következőket kell tartalmaznia

- a csapatok nevét,
- a bajnokság osztályát,
- a mérkőzés helyét, időpontját,
- a kezdő és cserejátékosok teljes nevét,
- a játékosok igazolásának számát (tagsági igazolvány)
- a játékosok mezének számát, ha van
- a piros lapot kapott játékos nevét, tagsági igazolványának számát
- sárga lapot kapott játékos nevét, tagsági igazolványának számát
- öt percre kiállított játékos nevét, igazolvány számát
- a góllövő játékosok nevét, igazolásuk számát és
- a játékvezető szöveges jelentését a mérkőzésről, és olvasható aláírását!

Az olvasható játékvezetői jelentést a két csapatvezetőnek a helyszínen, egyeztetés után, (góllövők, lapot kapott játékosok neve) alá kell írni! A leadott jegyzőkönyv adatain utólag nem változtatunk.

Játékvezetői díj: bruttó 4000 Ft/ mérkőzés

A nevezési díj tartalmazza a játékvezetői díjat, a NAV felé fizetendő szociális hozzájárulási adó mértéke nélkül, melyet a szövetség magára vállal (lásd 15. pont)

Bármelyik csapat kérhet két játékvezetőt bármelyik mérkőzésére, külön díjazás ellenében, melyet a találkozó előtt be kell fizetni a Szövetségben.

14. Bajnoksággal kapcsolatos egyéb rendelkezések

A Versenykiírásban nem érintett kérdésekre a Kispályás Labdarúgás Szabályai, a DVKLSZ Versenyszabályzata, a DVKLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó.

15. Nevezési feltételek

- **Nevezési határidő, nevezési díj első részlet befizetési határidő: 2025. november 06.**
- 2025-26. évi DVKLSZ Teremlabdarúgó Bajnokság Versenykiírásának és a DVKLSZ Fegyelmi szabályzatának az elfogadása
- Érvényes Tagsági Igazolványok megléte
- Lehetőség szerint két garnitúra, eltérő színű számozott mez
Amennyiben egy mérkőzésen azonos színű mezben jelenik meg mind a két csapat, akkor a pályaválasztócsapat köteles eltérő színű mezbe öltözni.
- játékra alkalmas 5-ös méretű labda
- a csapatnak nincs tartozása a DVKLSZ felé

Nevezési díj: 219.000 Ft (14 csapatos csoport esetén)

195.000 Ft (12 csapatos csoport esetén)

Lehetőség van a nevezési díjat 2 részletben befizetni:

- **I. részlet befizetési határidő: 2025. november 06. – 120.000 Ft**
- **II. részlet: befizetési határidő: 2026. január 09.**

16. Díjazás

A 2025-2026. évi téli bajnokság csoportjainak I.-II.-III. helyezettjei Oklevél + KUPA + 15 db érem díjazásban részesülnek. A csoportok gólkirályai, és a Fair Play tabella győztesei is díjazásban részesülnek.

A DVKLSZ elnökségének döntése alapján, a Fair Play tabellán, pontegyenlőség esetén, a jobb bajnoki helyezés dönt a kupa elnyeréséről.

A további díjazásról későbbi időpontban még dönthet az elnökség.

17. Bajnokok Tornája Halász József emlékére

A bajnoki osztályok első helyezettjeinek tornája a 'Bajnokok Bajnoka' címért a teremlabdarúgás lezárása után kerül megrendezésre Debrecenben, később kijelölendő helyszínen a díjátadóval egyetemben.

18. Felelősségvállalás

A DVKLSZ Elnöksége, jelen versenykiírás alapján rendezett bajnokságban-kupában előforduló balesetekért, károkért nem vállal felelősséget!

A DVKLSZ által rendezett bajnokságban előforduló károkozást az elkövető csapat köteles megtéríteni! Ennek elmaradása esetén a csapatot minden további mérkőzésből kizárjuk, játékosai pedig más csapatba nem igazolhatnak az okozott kár és az esetleges pénzbüntetés megtérüléséig! A kizárás a szabadtéri bajnokságra is érvényben marad!

A mérkőzések helyszínén minden csapat köteles a létesítmények házirendjét betartani!

Dohányozni csak a kijelölt helyen lehet!

Labdás bemelegítés a folyosókon, illetve az épület más helységeiben tilos!

19. Covid-19, Energiaválság, egyéb Vis Major helyzetek

A DVKLSZ Elnöksége fenntartja a jogot a versenykiírás módosítására, amennyiben a járványügyi intézkedések, az energiaválság okozta helyzetek nem teszik lehetővé a jelenlegi kiírás szerinti lebonyolítást!

DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG ELNÖKSÉGE