

# **KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS SZABÁLYAI**

## **2023**

Készült a FIFA és az International Football Association Board 2013. évi szabálykönyve alapján  
– igazodva a kispályás labdarúgás helyi sajátosságaihoz.

Készítette: Göntér Zsolt

2022. január

Javítva: Vasziliu Tamás

2023 november

## TARTALOMJEGYZÉK

Tartalomjegyzék	2
1. szabály – A játéktér	3
2. szabály – A labda	4
3. szabály – A játékosok száma	4
4. szabály – A játékosok felszerelése	7
5. szabály – A játékvezető	8
6. szabály – A játék időtartama	9
7. szabály – A játék kezdete és újraindítása	10
8. szabály – A labda játékban és játékon kívül	11
9. szabály – A gól	11
10. szabály – A Szabálytalanságok és sportszerűtlenségek	12
11. szabály – A Szabadrúgások	14
12. szabály – A halmozott szabálytalanság	16
13. szabály – A büntetőrúgás	17
14. szabály – A Bedobás, oldalberúgás	18
15. szabály – A kapukidobás	19
16. szabály – A szögletűgás	20
17. szabály – A büntetőpontról végzett rúgások	20

## 1. Szabály - A Játéktér

### A játéktér borítása és felülete

A versenyszabályoknak megfelelően természetes és mesterséges borításon is lehet mérkőzéseket játszani. Ezek lehetnek: műfű, műanyag, parketta, salak. A felületnek simának, egyenletesnek kell lennie.

### Méreték

A játéktér minden esetben téglalap alakú. A hosszának meg kell haladnia a szélességét.

Hossza: minimum 25 m, maximum 42 m.

Szélessége: minimum 15 m, maximum 25 m.

Nemzetközi mérkőzéseken a következő méreteket kell a játéktérrel kapcsolatban figyelembe venni:

Hossza: minimum 38 m, maximum 42 m, Szélessége: minimum 18 m, maximum 22 m

### A játéktér jelölései

A játéktér jól látható vonalakkal kell határolni. A vonalak, ahhoz a területhez tartoznak, amit határolnak. A két hosszabb határoló vonalat oldalvonalnak, a két rövidebb határoló vonalat kapuvonalnak nevezzük. A felezővonal két egyenlő részre osztja a játéktérrel, amely a két oldalvonal felezőpontját köti össze. A felezővonal felezőpontjában van a kezdőpont.

A sarokponttól mért 5 méteres távolság megjelölhető a kapuvonalra és az oldalvonalra merőlegesen, a játéktéren kívül. Ezek a jelek a szögletűgás elvégzése esetén biztosítják, hogy a védő játékosok erre a távolságra vonuljanak vissza.

### A büntetőterület:

A büntetőterületet mindkét kapuvonalra az alábbiak szerint kell felfesteni: A kapufák külső élétől mérve, egy 6 m sugarú körívet kell húzni a játéktérre befelé, a kapufák magasságáig. Ezeket a köríveket egy 3,16 m hosszúságú, a kapuvonallal párhuzamos egyenessel kell összekötni.

### Büntetőpont:

Mindkét kapufától egyenlő távolságra a kapuvonaltól 6 m-re a játéktérre befelé egy jól látható jelet kell megjelölni. Ez a büntetőpont.

### A második büntetőpont:

Mindkét kapufától egyenlő távolságra a kapuvonaltól 10 m-re a játéktérre befelé egy jól látható jelet kell megjelölni. Ez a büntetőpont.

### A cserezóna:

A cserezóna az oldalvonal mellett található. A játékosoknak ezen belül kell a cserét elvégezni. A cserezónát a kispadok előtt kell kijelölni és minimum 3 m szélesnek kell lennie. A

cserezónát jelölő vonal egy 80 cm hosszú és 8 cm széles vonal, amely 40 cm-re húzódik be a játéktérre és ki azon kívül. A cserezónákat a felezővonalától legalább 3 m-re kell felfesteni.

#### **A kapuk:**

A kapukat a kapuvonal közepére kell felállítani.

A kapuk két kapufából állnak és felül egy a kapuvonallal párhuzamos felsőléccel van össze kötve. A két kapufa távolsága - belső éltől mérve - 3 m, a keresztléc távolsága a gólvonaltól 2 m. A kapukat a balesetek megelőzése érdekében jól rögzíteni kell.

A kapufák és a felsőléc szélessége 8 cm. A kapuhálók, nylonból, kenderből, jutából, készülhet. A hálót ki kell feszíteni, hogy a kapust a mozgásban ne akadályozza.

## **2. Szabály - A labda**

#### **A labda:**

- gömbölyű;
- anyaga bőrből, vagy más engedélyezett anyagból készülhet;
- kerülete 68 és 70 cm közé kell, hogy essen;
- súlya a játék kezdetekor min. 410 gr. max. 450 gr.;
- a benne lévő nyomás 0,6-1,1 Bar.

#### **Az alkalmatlanná vált labda cseréje:**

Ha a labda a mérkőzés folyamán alkalmatlanná válik:

- a játékot meg kell szakítani;
- a játékot a cserelabdával játékvezetői labdaejtéssel kell folytatni arról a helyről, ahol a labda játékra alkalmatlanná vált.

Ha a labda akkor válik alkalmatlanná, amikor játékon kívül van (kezdőrúgás, szögletűgás, szabadrúgás, büntetőrúgás, bedobás, oldalberúgás), akkor a mérkőzést az új labdával ennek megfelelően kell folytatni.

A mérkőzés folyamán a labdát csak a játékvezető engedélyével lehet kicserélni.

## **3. Szabály - A játékosok száma**

A mérkőzést két csapat játssza legfeljebb 6 - 6 fővel, ezek közül 1-1 a kapus.

A mérkőzés elkezdéséhez szükséges létszám 5 fő, ebből egy a kapus

Egy mérkőzésen maximum 12 fő szerepelhet.

Ha a mérkőzés folyamán valamelyik csapat létszáma 4 fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni.

#### **A csere végrehajtása:**

A mérkőzésekre cserejátékosok nevezhetők. Ezek száma max. 6 fő lehet.

A mérkőzés folyamán a csere száma korlátlan (a benevezett játékosok közül). A lecserélt játékos ismét részt vehet a játékban. A cserét végre lehet hajtani, ha a labda játékban és játékon kívül van egyaránt.

### **A csere a következő módon van szabályosan végrehajtva:**

- a lecserélendő játékosnak először el kell hagyni a játékteret;
- a becserélendő játékos csak ezután léphet be a játéktérre;
- a cserejátékosok is a játékvezető hatásköre alá tartoznak, függetlenül attól, hogy a játékban részt vesznek-e vagy sem;
- a csere akkor van végrehajtva, ha a cserejátékos belép a játéktérre. Ettől kezdve a lecserélt játékos cserejátékosná válik.
- minden játékos helyet cserélhet a kapussal.

### **Büntető rendelkezések:**

- a) ha a cserejátékos belép a játéktérre, mielőtt a lecserélendő játékos elhagyná a játékteret:
  - a játékot meg kell szakítani;
  - a cserejátékost sárga lappal kell figyelmeztetni;
  - a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Figyelembe kell venni a 13. szabály általánosan kötelező rendelkezéseit.
- b) ha a cserejátékos nem a cserezónában lép be, illetve a lecserélendő játékos (sérülés esetét kivéve) nem a cserezónában megy le:
  - a játékot meg kell szakítani;
  - a vétkest sárga lappal kell figyelmeztetni;
  - a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Figyelembe kell venni a 13. szabály általánosan kötelező rendelkezéseit.

### **Rendkívüli személyek a játéktéren**

#### **Külső személyek**

Bárki, akit nem jelöltek az összeállításban játékosként, cserejátékosként vagy csapatvezetőként, külső személynek tekintendő, éppen úgy, mint a kiállított játékos.

Ha egy külső személy a játéktérre lép:

- a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot (de nem azonnal, ha a külső személy nincs hatással a játékra)
- a játékvezetőnek el kell távolíttatnia őt a játéktérről, és annak közvetlen környezetéből
- ha a játékvezető megállítja a mérkőzést, akkor labdaejtéssel kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt. Kivéve akkor, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben a játékvezető a büntetőterület határoló, kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításakor volt.

#### **Csapatvezetők**

Az edző vagy más, a csapat összeállításban (a játékosok és cserejátékosok kivételével) felsorolt személyek tekintendők csapatvezetőnek.

Ha egy csapatvezető a játéktérre lép:

- a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot (de nem azonnal, ha a csapatvezető nincs hatással a játékra, vagy előnyszabály alkalmazható)
- a játékvezetőnek el kell távolíttatnia őt a játéktérről, és ha megbízhatatlan a viselkedése, akkor a játékvezetőnek ki kell utasítania a játéktérről, és annak közvetlen környezetéből

Ha a játékvezető megállítja a játékot, akkor labdajárással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt. Kivéve akkor, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben a játékvezető a büntetőterületet határoló, kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításakor volt.

### **A játéktéren kívüli játékos**

Ha egy játékos a játékvezető engedélyével elhagyja a játékteret, hogy rendbe hozza a nem megfelelő felszerelését, vagy ápolassa sérülését vagy vérzését, vagy azért, mert véres a felszerelése, vagy bármely más okból, és visszatér a játéktérre a játékvezető engedélye nélkül, akkor a játékvezetőnek

- meg kell állítania a játékot (de nem azonnal, ha a játékos nincs hatással a játékra, vagy előnyszabály alkalmazható)
- figyelmeztetnie kell a játékost engedély nélküli játéktérre lépésért
- ha szükséges (pl. a 4. szabály megsértésekor) utasítania kell a játékost a játéktér elhagyására.

Ha a játékvezető megállítja a játékot, akkor a játéknak az ellenfél csapatának javára megítélt közvetett szabadrúgással kell újraindulnia, arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), ha más szabálysértés nem történt akkor a játéknak a 12. szabálynak megfelelően kell újraindulnia, ha a játékos megsérti a játékszabályokat.

Ha egy játékos véletlenül lépi át a játéktér határoló vonalainak egyikét, nem tekintendő úgy, hogy szabálysértést követett el. A játéktér elhagyása tekinthető a játékbeli mozgása részének.

### **Cserejátékos**

Ha egy cserejátékos vagy lecserélt játékos a játéktérre lép engedély nélkül, akkor:

- a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot (de nem azonnal, ha a játékos nincs hatással a játékra, vagy előnyszabály alkalmazható)
- a játékvezetőnek sárga lappal figyelmeztetnie kell őt sportszerűtlen magatartásért a játékosnak el kell hagynia a játékteret.

Ha a játékvezető megállítja a játékot, akkor annak az ellenfél csapatának javára megítélt közvetett szabadrúgással kell újraindulnia, arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

### **Gól elérése, amikor rendkívüli személy van a játéktéren**

Ha gólt értek el, és a játékvezető a játék újraindítása előtt észreveszi, hogy egy rendkívüli személy volt a játéktéren, amikor a gólt szerezték:

- a) a játékvezetőnek érvénytelenítenie kell a gólt, ha
  - a rendkívüli személy egy külső személy volt, és hatással volt a játékra
  - a rendkívüli személy a gólt elérő csapat játékosa, cserejátékosa, lecserélt játékosa vagy csapatvezetője volt.
- b) a játékvezetőnek meg kell ítélnie a gólt, ha
  - a rendkívüli személy egy külső személy volt, és nem volt hatással a játékra
  - a rendkívüli személy a gólt kapó csapat játékosa, cserejátékosa, lecserélt játékosa vagy csapatvezetője volt.

### **A játékosok minimális száma**

Egy mérkőzést nem lehet elkezdni, ha bármelyik csapatban kevesebb, mint 5 játékos van jelen.

Ha egy csapatnak a mérkőzés kezdését követően 4-nél kevesebb játékosa lesz, mert egy vagy több játékos szándékosan elhagyja a játéktérrel, akkor a játékvezetőnek nem kötelező megállítani a mérkőzést, alkalmazhat előnyszabályt.

Ilyen esetben, a játékvezetőnek nem szabad engedni a játékot folytatódni, miután a labda játékon kívülre került, ha egy csapatnak nincs legalább 4 játékosa.

## **4. Szabály - A játékosok felszerelése**

### **Biztonság**

A játékos nem viselhet olyan felszerelést, amely veszélyezteti saját maga, vagy az ellenfél testi épségét.

### **Alapfelszerelések**

- mez vagy ing ujjakkal (mez)– a mezeket számozással kell ellátni;
- nadrág;
- zokni, sportszár;
- sípcsontvédő (nem kötelező, de ajánlott);
- cipő.

Engedélyezett cipőtalp típusok

- Alacsony műfű – Astro Turf (TF),
- Terem – Indoor Court (IC).

Minden másfajta cipő: Műfű – Artificial Grass (AG), Anti-Clog, SG-Pro, Laza Talaj – Soft Ground (SG), Kemény Talaj – Firm Ground (FG) használata tilos!

### **Színek**

A két csapatnak egymásétól, a játékvezetőtől eltérő színeket kell viselniük.

A kapusoknak a többi játékostól, a játékvezetőtől eltérő színeket kell viselniük.

### **Büntető rendelkezések:**

E szabály megsértése esetén:

- nem kell megállítani a játékot,
- a játékost fel kell szólítani a játéktér elhagyására, felszerelésének rendbehozására,
- a játékos akkor hagyja el a játéktérrel, amikor a labda legközelebb játékon kívülre esik, ha csak addigra nem hozta rendbe a felszerelését,
- a játékos csak akkor térhet vissza, ha áll a játék és a játékvezető ellenőrzi, hogy a szerelését rendbe hozta.

Ha egy játékos – akinek e szabály megsértése miatt kellett elhagynia a játéktérrel, visszatér a játéktérrel a játékvezető engedélye nélkül, akkor figyelmeztetni kell.

Ha a játékvezető figyelmeztetés céljából megállítja a játékot a mérkőzés az ellenfél csapata javára végrehajtott közvetett szabadrúgással folytatódik arról a helyről, ahol a labda volt, amikor a játékvezető megállította a mérkőzést.

## **5. Szabály - A játékvezető**

Minden mérkőzés vezetésére játékvezetőt kell kijelölni, akinek teljes jogköre van a mérkőzéssel kapcsolatban és felel a játékszabályok betartásáért és betartatásáért. Jogkörének gyakorlása akkor kezdődik, mikor a játék helyszínére érkezik és addig tart, míg el nem hagyja azt.

Második játékvezetőt is lehet jelölni adott mérkőzésre, aki a játékvezetővel ellentétes oldalon működik. Jogai és kötelességei megegyeznek a játékvezetővel.

### **Jogok és kötelezettségek:**

- érvényt szerez a szabályoknak, és ahol ilyen van, a második játékvezetővel együttműködve vezeti a mérkőzést
- biztosítja, hogy a mérkőzésen használt valamennyi labda megfeleljen a 2. szabály követelményeinek
- biztosítja, hogy a játékosok felszerelése megfeleljen a 4. szabály követelményeinek
- méri az időt, és feljegyzéseket készít a mérkőzésről
- megállítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést, belátása szerint, a játékszabályok bármely megsértésekor
- megállítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén
- megszakítja a mérkőzést, ha véleménye szerint egy játékos súlyosan megsérült és biztosítja, hogy eltávolítsák a játéktérrel. A sérült játékos csak a játék újraindítása után térhet vissza a játéktérrel
- engedi a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem kerül, ha véleménye szerint egy játékosnak csak enyhe sérülése van
- gondoskodik arról, hogy az a játékos, akinek vérző sebe van, elhagyja a játéktérrel. A játékos csak akkor térhet vissza, ha erre jelzést kapott a játékvezetőtől, akinek meg kell győződnie arról, hogy a vérzés elállt



- tovább engedi a játékot, ha ebből annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen a szabálytalanságot elkövették, és bünteti az eredeti szabálytalanságot, ha a feltételezett előny nem valósul meg
- ha egy játékos azonos időpontban egynél több szabálytalanságot követ el, akkor a súlyosabbat bünteti
- fegyelmező eszközzel él a figyelmeztetendő és kiállítandó szabálytalanságban vétkes játékosokkal szemben. A játékvezetőnek nem kötelező ezt azonnal megtennie, de akkor már kell, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül
- fellép a nem megfelelő módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátása szerint elküldheti őket a játéktérről és annak közvetlen környezetéből
- biztosítja, hogy jogosulatlan személy ne léphessen a játéktérre
- jelzi a mérkőzés újraindítását miután az megszakadt
- a mérkőzésről az illetékes szerv számára jelentést készít, amelyben információt ad a játékosok és/vagy csapatvezetők elleni fegyelmezési akcióról és bármely más incidensről, amely a mérkőzés előtt, alatt, vagy után történik. Jelentési kötelezettségének a mérkőzés lejátzását követően 24 órán belül kell eleget tennie (ha nincs lehetőség a helyszínen az elektronikus jegyzőkönyvben történő rögzítésre, az érintett csapat vezetőjét tájékoztatni kell a jelentés tartalmáról)

A játékvezetőnek a játékkal kapcsolatos tényekre vonatkozó döntései - beleértve, hogy egy gól érvényes vagy nem és a mérkőzés eredményét - véglegesek. A játékvezető csak akkor változtathatja meg egy döntését, ha felismeri, hogy tévedett, vagy ha elfogadja a második játékvezető ez irányú közlését. Ezt azonban csak addig teheti meg, amíg a játék újra nem indult, vagy be nem szüntette a mérkőzést.

## 6. Szabály - A játék időtartama

### Játékidő

- a mérkőzés két 20 perces (teremben), illetve két 25 perces (szabadtér) félidőből áll, szünet nélküli fordulással.
- az időt a játékvezető méri (futóidő)
- a félidőket esetleges büntetőrúgás végrehajtása céljából meg kell hosszabbítani.

Csak a játékvezető hozzájárulásával lehet a félidők közötti szünet időtartamát megváltoztatni.

### Elvesztegetett idő miatti időbeszámítás

Félidőnként minden elvesztegetett időt be lehet számítani. Ilyen esetek:

- sérült játékos ápolása
- sérült játékos eltávolítása a játéktérről kezelés céljából
- időhúzás
- bármely más ok.

Az elvesztegetett idő beszámítása a játékvezető belátására van bízva.

A játékban sok megszakítás teljesen természetes (pl. bedobások, kirúgások). Beszámítani csak akkor lehet, ha ezek túlzott késleltetések.

A pótlólagos idő kihirdetése nem mutatja precízen a mérkőzésből hátralevő időt.

Az idő növelhető, ha a játékvezető azt helyénvalónak tartja, de sohasem csökkenthető.

A játékvezetőnek nem szabad ellensúlyoznia az első félidőbeli időmérési hibáját a második félidő hosszának növelésével vagy csökkentésével.

### **Büntetőrúgás**

Büntetőrúgás végrehajtására vagy megismétlésére bármelyik félidő vége után is időt kell adni a büntetőrúgás befejezéséig.

### **Félbeszakadt mérkőzés**

A félbeszakadt mérkőzést újra kell játszani. A mérkőzés újra játszásának elrendelésében a Versenybizottság illetékes.

## **7. Szabály - A játék kezdete és újraindítása**

### **Előzetes intézkedések**

A mérkőzés előtti pénzfeldobás során a nyertes csapat kezdést, vagy térfelet választ.

A második félidőt az a csapat kezdi, aki az első félidőben térfelet választhatott.

### **Kezdőrúgás:**

A kezdőrúgás a játék kezdetének vagy újraindításának egyik módja:

- a játék kezdetén;
- gól után;
- a második félidő kezdete során;
- a hosszabbítások esetén a félidők és gólok után.

Kezdőrúgásból közvetlenül érhető el gól.

### **Végrehajtás**

- minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodni;
- az ellenfél játékosainak legalább 3 m-re a labdától kell tartózkodniuk;
- a labda a játéktér közepén van;
- a játékvezető jelt ad a rúgás elvégzésére;
- a labda akkor kerül játékba, ha azt elrúgták és előre elmozdult;
- a kezdőrúgást végző játékos mindaddig nem érintheti még egyszer a labdát, amíg azt más játékos nem érintette, vagy a labda játékon kívülre nem került.

Gól után a gólt kapó csapat ugyanilyen módon hozza játékba a labdát.

### **Büntető rendelkezések**

Ha a kezdőrúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, vagy a labda a játéktér el nem hagyta a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a játékos másodjára érintette a labdát. Ha ezt a

saját büntetőterületén belül teszi, akkor a szabadrúgást a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt. Minden más szabálysértés esetén a kezdőrúgást meg kell ismételni.

### **Labdaejtés**

Ha a játékot egyéb, a játékszabályokban nem rögzített módon megszakítják, és nem történt egyéb szabálytalanság, akkor a játékot játékvezetői labdával kell folytatni onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

Ha a labda a játékvezetői labdaejtés folyamán elhagyja a játékteret, anélkül, hogy azt valaki megjátsszáná, a labdaejtést az eredeti helyen meg kell ismételni.

### **Végrehajtás**

A labdaejtést ott kell elvégezni, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a labdaejtést a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt. A labda akkor kerül játékba, ha a földre ér. Labdaejtésből közvetlenül gól nem érhető el!

### **Büntető rendelkezések**

A labdaejtést meg kell ismételni, ha:

- valamelyik játékos érinti a labdát, mielőtt az földet érne;
- miután a labda földet ért, elhagyja a játékteret, mielőtt azt bárki megjátsszáná.

## **8. Szabály - A labda játékban és játékon kívül**

**A labda játékon kívül van, ha:**

- akár földön, levegőben teljes terjedelmében áthalad a kapu- vagy oldalvonalon;
- a játékvezető megszakítja a játékot;
- a mennyezetet érinti (teremben).

**Minden más esetben a labda játékban marad, akkor is ha:**

- kapufákról vagy a keresztlécről a játéktérre visszapattan;
- a játékvezetők egyikéről, aki a játéktéren belül tartózkodik, továbbpattan.

## **9. Szabály - A gól**

### **Gól elérése**

Gól akkor van, amikor a labda teljes terjedelmében áthalad a kapuvonalon a kapufák és a keresztléc közt, feltéve, hogy előtte a gólt elérő csapat előzően nem követett el szabálytalanságot.

### **A mérkőzés győztese**

A mérkőzést az a csapat nyeri, aki több gólt ér el a mérkőzésen. Ha mindkét csapat azonos számú gólt szerez, akkor a mérkőzés eredménye döntetlen.

## **Bajnoki rendelkezések**

bajnoki vagy kupamérkőzéseken a Szövetség kiírásától függően, hosszabbítással vagy büntető rúgásokkal el lehet dönteni a mérkőzés győztesét.

## **10. Szabály - Szabálytalanságok és sportszerűtlenségek**

### **Közvetlen szabadrúgás**

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos elköveti a következő szabálytalanságok valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint gondatlanul, felelőtlenül, vagy túlzott mértékű erőbevetéssel:

- ellenfelét megrúgja, vagy megkísérli megrúgni;
- ellenfelét elgáncsolja, vagy azt megkísérli;
- nekiugrik az ellenfelének;
- testtel támadja az ellenfelet;
- az ellenfelét megüti, vagy megkísérli megütni;
- ellenfelét ellöki;
- lábbal támadja az ellenfelet;
- az ellenfelet visszatartja;
- az ellenfelét leköpi;
- szándékosan kézzel érinti a labdát (Kivéve a saját büntetőterületen belül tartózkodó kapust);
- ellenfelét bármely irányból becsúszva szereli.

### **Büntetőrúgás**

Ha valamely játékos a fent említett szabálytalanságok egyikét a saját büntetőterületén belül követi el, tekintet nélkül a labda helyzetére, feltéve, hogy a labda játékban van.

### **Közvetett szabadrúgás**

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha egy játékos elköveti a következő szabálytalanságok valamelyikét:

a) mint kapus:

- kézzel érinti a labdát, amelyet csapattársa lábbal szándékosan hazapasszolt neki;
- kézzel érinti a labdát, amelyet csapattársa oldalberúgásból vagy bedobásból neki passzolt;
- a labda korábbi birtoklása után ismét kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna;
- időhúzó szándékkal 6 másodpercnél tovább birtokolja a labdát kézzel, a saját büntetőterületén belül.

b) mint mezőnyjátékos:

- veszélyesen játszik;
- szándékosan az ellenfelét feltartja;
- gátolja a kapust abban, hogy a kezében lévő labdát megjátssza;

- más a 10. szabályban nem jelölt szabálytalanságot követ el, amely során a játékot a játékvezető megszakítja és a vétkest figyelmezteti, vagy kiállítja.

A közvetett szabadrúgást onnan kell elvégezni, ahol az eset történt. Kivétel, ha az eset a saját büntetőterületen belül történt, akkor a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt.

### **Fegyelmezési szankciók**

A sárga kártyát arra használják, hogy azt közöljék, hogy egy játékos, cserejátékos vagy lecserélt játékos figyelmeztetésben részesült. A piros kártyát arra használják, hogy azt közöljék, hogy egy játékost, cserejátékost vagy lecserélt játékost véglegesen kiállítottak. A piros kártyával kiállított játékos az adott mérkőzésen már nem léphet pályára, és ellene fegyelmi vétség miatt, fegyelmi eljárást kell lefolytatni.

Piros vagy sárga kártya csak játékosnak, cserejátékosnak vagy lecserélt játékosnak mutatható.

A játékvezetőnek attól a pillanattól van joga fegyelmezési szankciók alkalmazására, amikor a játéktérre lép egészen addig, amíg elhagyja a játékteret a befejező sípszó után.

Az a játékos, aki akár a játéktéren akár azon kívül, figyelmeztetést vagy kiállítást maga után vonó szabálytalanságot követ el ellenféllel, csapattárral, a játékvezetővel, vagy más személlyel szemben, a szabálytalanság természetének megfelelően büntetendő.

Az időszakos kiállítás időtartama 5 perc. Időmérése attól a pillanattól kezdődik, amikor a labda ismételen játékba került az utolsó játékmegszakítást követően! Az 5 percre kiállított játékos a mérkőzésen már nem léphet pályára.

### **Sárga lappal kell figyelmeztetni azt a játékost, aki elköveti a következő szabálytalanságok valamelyikét:**

- súlyosan sportszerűtlen magatartás;
- sértő szavakkal, vagy mozdulatokkal tiltakozik;
- következetesen vét a játékszabályok ellen;
- késlelteti a játék újraindítását;
- szabadrúgás, szögletűrúgás, büntetőrúgás esetén nem tartja be az előírt távolságot;
- a játékvezető engedélye nélkül belép a játéktérre és sportszerűtlenül viselkedik;
- a játékvezető engedélye nélkül elhagyja a játékteret. (Sérülés esetét kivéve).
- a kapura törő ellenfél meggátolása gól elérésében szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálytalansággal vagy nyilvánvaló gólhelyzet megsemmisítése, feltéve, ha a cselekmény nem túlzott mértékű erőbevetés alkalmazásával történt;
- az ellenfél meggátolása gól elérésében szándékos labdakezezéssel vagy nyilvánvaló gólhelyzet megsemmisítése (ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén lévő kapusra);
- Mint cserejátékos csere végrehajtása esetén játéktérre lép, mielőtt a lecserélt játékos elhagyta volna a játékteret, illetve nem a cserezónában lép pályára. Mint lecserélt játékos nem a kijelölt helyen hagyja el a játékteret;
- mint kapus nem végzi el a kapukidobást 6 másodpercen belül.

A fent említett szabálytalanságok során, ha a játékvezető figyelmeztetni akarja a vétkest, és a játékot megszakítja, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a szabálytalanság történt.

Ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a labdajejtést a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt.

Amennyiben a fenti sportszerűtlenségeket valamelyik játékos folyamatosan vagy többször megszegi, 5 perces kiállításal kell büntetni. Az 5 percre kiállított játékos már nem jöhet vissza, de az idő letelte után egy cserejátékos bejöhet helyette, ha áll a játék, és a játékvezető erre engedélyt ad.

#### **A mérkőzés folyamán a vétkes játékost ki kell állítani, ha:**

- súlyos sportszerűtlenségben vétkes;
- durván játszik;
- ellenfelét, vagy bármely más személyt leköp vagy megüt, vagy szándékosan megrúg;
- ellenfél csapatát kezezéssel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg (kivéve a saját büntetőterületen belül álló kapust);
- ellenfél csapatát szabadrúgást, vagy büntetőrúgást maga után vonó eszközzel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg;
- goromba, sértő kifejezéseket használ;
- második sárga lapot maga után vonó figyelmeztetést követ el.

Ha a játékvezető megszakítja a játékot, hogy a 6. és a 7. pontban leírt szabálytalanságok valamelyike miatt a játékost figyelmeztesse, és a játékos nem követett el más súlyos szabálytalanságot, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

## **11. Szabály - Szabadrúgások**

A szabadrúgás lehet közvetlen, vagy közvetett. Mind a közvetlen, mind a közvetett szabadrúgás elvégzésekor a labdának mozdulatlanul kell állnia. A szabadrúgást végző játékos csak akkor érintheti ismét a labdát, ha egy másik játékost is érintett.

#### **Közvetlen szabadrúgás**

Ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába jut, a gól érvényes.

Ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, szögletűgás következik az ellenfél javára.

#### **Közvetett szabadrúgás**

Jelzés

A közvetett szabadrúgást a játékvezető karjának a feje fölé emelésével jelzi. Karját addig tartja felemelve, amíg a szabadrúgást el nem végezték és a labda egy másik játékost nem érintett, vagy játékon kívülre nem került.

### **A labda a kapuba kerül**

Csak akkor ítéltető gól, ha a labda másik játékost is érint, mielőtt a kapuba kerülne.

Ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába kerül, kirúgás következik.

Ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, szögletűgás következik az ellenfél javára.

### **Végrehajtás**

Mind a közvetlen, mind a közvetett szabadrúgás elvégzésekor a labdának mozdulatlanul kell állnia. A szabadrúgást végző játékos addig nem érintheti ismét a labdát, amíg az egy másik játékost nem érintett.

### **A szabadrúgás helye**

#### **Szabadrúgás a büntetőterületen belül**

Közvetlen vagy közvetett szabadrúgás a védőcsapat javára

- Az ellenfél minden játékosának legalább 5 méterre kell lennie a labdától.
- Az ellenfél minden játékosának a büntetőterületen kívül kell lenni, amíg a labda játékba nem kerül.
- **A labda akkor van játékban, ha elrúgták és egyértelműen elmozdult.**
- A büntetőterületen megítélt szabadrúgás a büntetőterület bármely pontjáról elvégezhető.

Közvetett szabadrúgás a támadócsapat javára

- Az ellenfél minden játékosának legalább 5 méterre kell lennie a labdától, amíg az játékba nem kerül, kivéve, ha a kapuvonalukon a kapufák között helyezkednek el.
- A labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és elmozdult.
- A büntetőterületen megítélt szabadrúgást a büntetőterületet határoló, a kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján kell elvégezni, amelyik a legközelebb esik a szabálysértés helyéhez.

#### **Szabadrúgás a büntetőterületen kívül**

- Az ellenfél minden játékosának legalább 5 méterre kell lennie a labdától, amíg az játékba nem kerül.
- **A labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és egyértelműen elmozdult.**
- A szabadrúgást arról a helyről végzik el, ahol a szabálysértés történt, vagy arról a helyről, ahol a labda volt, amikor a szabálysértést elkövették (a szabálysértésnek megfelelően).

### **Szabálysértések és büntetések**

Ha szabadrúgás elvégzésénél az ellenfél az előírt távolságnál közelebb van a labdához a szabadrúgást meg kell ismételni.

Ha a védőcsapat szabadrúgást végez a büntetőterületén, és a labda nem kerül közvetlenül játékba a szabadrúgást meg kell ismételni.

**Mezőnyjátékos által végzett szabadrúgás**

Ha a labda játékba kerül, és a szabadrúgást végző játékos (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt.

Ha a labda játékba kerül, és a szabadrúgást végző játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt.
- büntetőrúgás jár, ha a szabálysértés a szabadrúgást végző játékos büntetőterületén történt.

Ha a szabadrúgásra jogosult csapat 4 másodpercen belül nem végzi el a szabadrúgást az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

**Kapus által végzett szabadrúgás**

Ha a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt.

Ha a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén kívül történt a szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálysértés történt.
- **közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén belül történt (kétszeri hasonló ismétlődés esetén a kapust sárga lapos figyelmeztetésben kell részesíteni!)**

## **12. Szabály - A halmozott szabálytalanságok**

Halmozott szabálytalanságnak nevezzük a 11. szabályban leírt közvetlen szabadrúgásokat maga után vonó cselekedeteket, amelyekből a csapatok félidőnként 5-5-t követhetnek el.

Az 5. szabálytalanság megtörténtekor a játékvezető a csapatok és nézők tájékoztatása céljából a szabálytalanság számát köteles bemondani és bemutatni.

Az első öt szabálytalanság esetén:

- sorfal állhat a rúgó játékos elé;
- az ellenfél játékosainak minimum 5 m-re kell a letett labdától állni;
- a szabadrúgásból közvetlenül érhető el gól.



A 6. szabálytalanságnál következik a második büntetőpontról elvégzendő közvetlen szabadrúgás, melynél sorfal nem állítható.

A hatodik szabálytalanságtól kezdve az alábbiak szerint kell eljárni:

- a kapus nem állíthat sorfalat;
- a rúgást végző játékost egyértelműen azonosítani kell;
- a kapusnak a büntetőterületen belül, a labdától legalább 5 m-re kell állni;
- a rúgást végző játékos kivételével valamennyi játékosnak a labda képzeletbeli vonala mögött, legalább 5 m-re a labdától kell állni, úgy hogy a rúgást végző játékost nem akadályozhatják a rúgás kivitelezésében.

#### **Kivitelezés**

- a rúgás után nem érintheti egy játékos sem újra a labdát, mindaddig, míg azt a kapus nem érintette, vagy a labda a kapufákról vissza nem pattant;
- 6 m-en belül a gólvonaltól nem lehet egy szabadrúgást sem elvégezni. Ilyen esetben büntetőrúgást kell ítélni;
- ha a 6. szabálytalanság a kapuvonaltól távolabb, mint 10 m-re történt, akkor az ellenfél a büntetőrúgást a második (10 m-es) büntetőpontról végzi;
- ha a hatodik szabálytalanság a büntetőterület és a második büntetőpont közé esik, akkor a rúgást végző játékos választhat, hogy az eset helyéről, vagy a második büntetőpontról akarja a rúgást elvégezni;
- ha a mérkőzés során hosszabbítással döntenek el a győztest, a csapatok a halmozott szabálytalanságokat a hosszabbításra is magukkal viszik;

#### **Büntető rendelkezések**

a) ha a védő csapat vét a szabályok ellen:

- a rúgást meg kell ismételni, ha nem születik gól;
- a rúgást nem kell megismételni, ha gól születik.

b) ha a rúgást végző játékos csapattársa vét a szabályok ellen:

- ha gól születik a rúgást meg kell ismételni;
- ha nem születik gól, akkor nem kell ismételni.

c) ha a rúgást végző játékos vét a szabályok ellen:

- a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni, függetlenül attól, hogy gól született-e vagy sem, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

### **13. Szabály - A büntetőrúgás**

Büntetőrúgást kell ítélni az ellenfél javára, ha valamelyik csapat egyik játékosa a saját büntetőterületén belül állva, közvetlen szabadrúgást maga után vonó szabálytalanságot követ el.

Büntetőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

A büntetőrúgást akkor is el kell végezni, ha a mérkőzés játékeje a megítélés pillanatában lejárt.

A labda és a játékosok helyzete

- a labdát a büntetőpontra kell tenni. A büntetőpont a kapuvonal középpontjától a kapuvonalra merőleges képzeletbeli egyenesre a kapuvonal belső szélétől 6 m-t mérünk és e távolság végpontját megjelöljük, ez a büntetőpont középpontja,
- a rúgást végző játékost egyértelműen azonosítani kell;
- a kapusnak a gólvonalon kell állni és előre a rúgás pillanatáig nem mozdulhat el. Oldalra a gólvonalon bármely irányban mozoghat;
- minden más játékosnak a játéktéren belül kell lenni, a büntetőterületen kívül kell állni, a büntetőpont mögött, legalább 5 m-re a labdától és a rúgást végző játékost nem szabad akadályozni;
- a büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell elrúgnia;
- a labdát csak akkor játszhatja meg újra, ha azt más érintette;
- a labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és elmozdul.

### **Büntető rendelkezések**

- a) ha a védő csapat vét a szabályok ellen:
  - a rúgást meg kell ismételni, ha nem születik gól;
  - a rúgást nem kell megismételni, ha gól születik.
- b) ha a rúgást végző játékos csapattársa vét a szabályok ellen:
  - ha gól születik a rúgást meg kell ismételni;
  - ha nem születik gól, akkor nem kell ismételni.
- c) ha a rúgást végző játékos vét a szabályok ellen:
  - a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni, függetlenül attól, hogy gól született-e vagy sem, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

## **14. Szabály – Bedobás, oldalberúgás**

A bedobás, vagy oldalberúgás a játék folytatásának módja.

Bedobásból, vagy oldalberúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

Bedobással, vagy oldalberúgással kell folytatni a játékot, ha a labda teljes terjedelmével, akár a földön, akár a levegőben elhagyja a játéktérrel az oldalon mentén.

### **Végrehajtás**

- Oldalberúgás esetén a labdát az oldalon kívülre kell helyezni, ahol a játéktérrel elhagyta;
- A bedobást, vagy oldalberúgást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele végzi;
- A bedobást, vagy oldalberúgást végző játékosnak a labdát a játéktéren kívül állva, kell a játéktérre juttatni azt;

- Az ellenfél játékosainak a letett labdától legalább 5 m-re kell állni;
- Az bedobást, vagy oldalberúgást 4 másodpercen belül el kell végezni;
- A bedobást, vagy oldalberúgást végző játékos csak akkor érhet újra a labdához, ha azt más is érintette már;
- A labda akkor kerül játékba, ha azt a játéktérre befelé elrúgták vagy bedobták.

### **Büntető rendelkezések**

ha a bedobást, vagy oldalberúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, akkor az érintés helyéről az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni. Figyelembe kell venni az általánosan kötelező rendelkezéseket.

az ellenfélre száll át a bedobás, vagy oldalberúgás joga, ha:

- A bedobást, vagy oldalberúgást végző játékos a nem a megjelölt helyről végzi el azt;
- 4 mp-en túl végzi el a bedobást, vagy oldalberúgást;
- A játéktéren belül állva végzi el a bedobást, vagy oldalberúgást;
- A bedobás vagy oldalberúgás szándékát másodszor változtatja meg;

## **15. Szabály - A kapukidobás**

A kapukidobás a játék folytatásának módja.

Kapukidobásból nem érhető el közvetlenül gól.

Kapukidobással folytatódik a játék, ha a labda akár a levegőben, vagy a földön teljes terjedelmével elhagyta az alapvonalat és utoljára azt támadócsapat játékosja érintette.

- A labdát a kapus a büntetőterületén belül állva kézzel a játéktér bármely pontjára kidobhatja.
- Az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell állni
- **A labda játékba kerül, amikor a labdát eldobták, vagy elengedték és egyértelműen elmozdul.**
- A kapus addig nem érintheti újból a labdát, még azt más meg nem játszotta

### **Büntető rendelkezések**

- a) ha a kapus ismét érinti a labdát, miután az elhagyta a büntetőterületet, de még más játékos nem ért hozzá a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a kapus másodszor is érintette a labdát.
- b) ha a kapus miután játékba hozta a labdát, azt visszakapja a csapattársától, és kézbe veszi az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket

## 16. Szabály - A szögletűgás

A szögletűgás a játék folytatásának módja.

Szögletűgásból közvetlenül gól érhető el.

Szögletűgást kell ítélni, ha a labda teljes terjedelmével áthalad az kapuvonalon, de nem esik gól a 9. szabály értelmében.

### Végrehajtás

- a labdát azon kapuvonal és az oldalvonal metszéspontjára kell helyezni, amelyik közelebb van ahhoz a ponthoz, ahol a labda keresztezte a kapuvonalat;
- az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re a letett labdától kell állni;
- a szögletűgást a támadó csapat játékosa végzi el;
- a labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és elmozdult;
- a szögletűgást végző játékos akkor érintheti újra a labdát, ha azt más játékos megjátsszotta.

### Büntető rendelkezések

- ha a rúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, akkor az érintés helyéről az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni. Figyelembe kell venni az általánosan kötelező rendelkezéseket;
- **ha a rúgást végző játékos 4 mp-en belül nem végzi el a szögletűgást, akkor a védő csapat hozza játékba a labdát kapukidobással;**

Minden más szabálysértés esetén a szögletűgást meg kell ismételni.

## 17. szabály - A büntetőpontról végzett rúgások

A büntetőpontról végzett rúgások, a mérkőzés győztesét eldöntő mód.

- A játékvezető kiválasztja a kaput ahová a rúgásokat végzik
- A sorsoláson amelyik csapat nyer, az kezdi a rúgásokat
- A játékvezető jegyzeteket készít a rúgásokról
- Csapatonként 3-3 játékost kell büntetőrúgás végrehajtására kijelölni
- A rúgásokat a csapatok felváltva végzik
- A csapatkapitányok közlik a játékvezetővel, mely játékosok végeznek majd rúgást. Ezek nevét, a mérkőzés folyamán a jegyzőkönyvbe rögzített játékosokból lehet kiválasztani
- Amennyiben az egyik csapat a rúgások folyamán több gólt ér el, a három rúgás befejezése előtt, mint a másik a hátról elérhetne, akkor a rúgásokat be kell fejezni.
- Ha nem, akkor addig kell rúgni, míg az egyik csapat nem hibázik.
- Ha három rúgásig döntetlen, akkor újabb játékosokat kell jelölni a meglévő játékosok közül, akik még nem végeztek rúgást.

- Ha már mindenki végzett rúgást és az állás továbbra is döntetlen, akkor a rúgásokat előről kell kezdeni, ismét minden játékosnak rúgni kell.
- A rúgás során a játéktéren tartózkodó játékosok közül bármelyik helyet cserélhet a kapussal.
- Csak a játékvezetők és a rúgásra jogosult játékosok tartózkodhatnak a játéktéren.
- A kapusnak a védés után a játéktéren belül kell maradnia, de nem akadályozhatja a rúgásokat.